

เกมตามหาตัวตุ่น

เกมตามหาตัวตุ่น เป็นเกม que ผู้เล่นต้องคลิกตัวตุ่นให้ทัน ก่อนที่จะหายไป ถ้าคลิกโดน จะได้รับคะแนน
สิ่งที่ต้องเตรียม

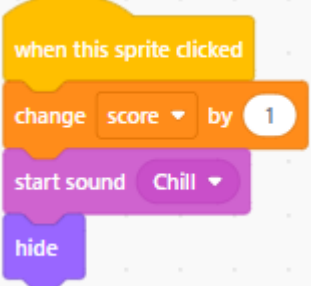
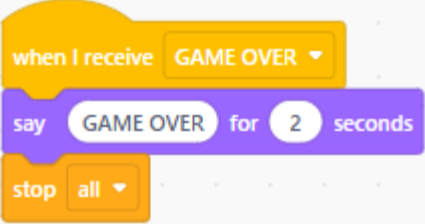
1. ตัวละคร



2. พื้นหลัง



1. จุดเริ่มต้นของเกม เมื่อผู้เล่นคลิกธงเขียว
2. ตั้งค่าคะแนนเริ่มต้นให้เป็น 0
3. บล็อกคำสั่ง “ทำซ้ำตลอดกาล” ให้ตัวตุ่นโผล่และซ่อนสลับกันไปเรื่อยๆ
4. ซ่อนตัวตุ่นไว้ก่อน
5. สุ่มรอเวลา 1-3 วินาที เพื่อไม่ให้ผู้เล่นเดาจังหวะได้
6. สุ่มตำแหน่งแกน X (ซ้าย-ขวา)
7. สุ่มตำแหน่งแกน Y (บน-ล่าง)
8. แสดงตัวตุ่นขึ้นมาในตำแหน่งที่สุ่มได้
9. โชว์ตัวค้างไว้ 1 วินาที ให้ผู้เล่นตี
10. หากผู้เล่นตีไม่ทัน ตัวตุ่นจะซ่อนกลับไป

 <pre> when clicked set time to 30 repeat until (time = 0) wait 1 seconds change time by -1 broadcast GAME OVER </pre>		1. คลิกธงเขียว 2. ตั้งเวลาในการเล่นเกมนี้นี้ไว้ที่ 30 วินาที 3. ทำซ้ำคำสั่งจนกว่าเวลาจะหมด 4. หน่วงเวลาลงที่ 1 วินาที 5. เมื่อเวลาหมด ให้ส่งสัญญาณกระจายเสียงว่า “GAME OVER” แจ้งเตือนสคริปต์อื่น ๆ
 <pre> when this sprite clicked change score by 1 start sound Chill hide </pre>		1. เมื่อผู้เล่นใช้เมาส์คลิกโดยตัวตุ่น 2. บวกคะแนนเพิ่ม 1 คะแนน 3. เล่นเสียง 4. ซ่อนตัวตุ่นทันทีที่ถูกตี (ไม่ต้องรอให้ครบ 1 วินาที)
 <pre> when I receive GAME OVER say GAME OVER for 2 seconds stop all </pre>		1. สคริปต์นี้จะรอสัญญาณ(GAME OVER ที่ส่งมาจากระบบเวลาถอยหลัง 2. ให้ตัวละคร (หรือฉาก) แสดงข้อความ GAME OVER ค้างไว้ 3 นาที